



Università
degli Studi
di Ferrara

Dipartimento
di Matematica
e Informatica



Liceo Matematico



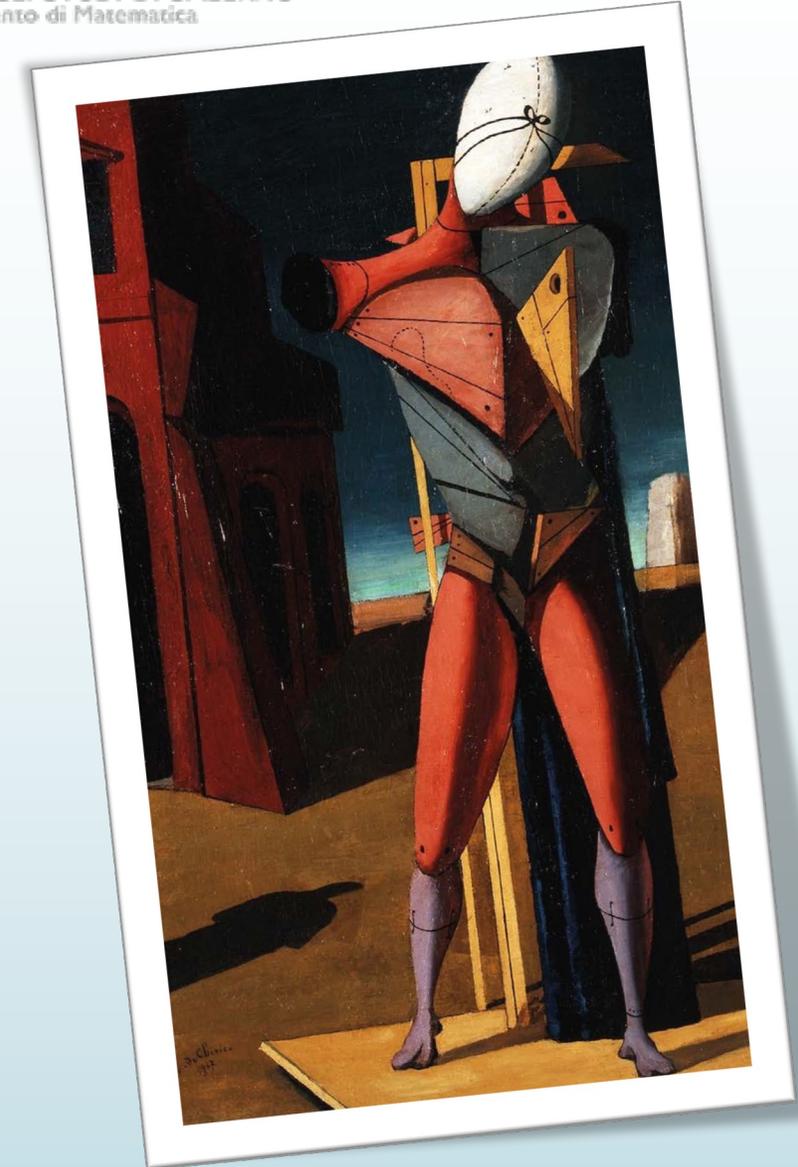
DipMat
UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO
Dipartimento di Matematica

Convegno
“Matematica e Storia negli insegnamenti matematici”

Dal compasso di Napoleone alle nuove tecnologie

Ilaria Veronesi
(Università di Salerno)

Ferrara, 28 aprile 2023
Dipartimento di Matematica e Informatica (Università di Ferrara)



Introduzione

Il laboratorio di matematica, storia ed economia ha l'obiettivo di:

- dare una lettura ed interpretazione degli eventi della società,
- sviluppare idee personali applicando modelli matematici in situazioni di realtà.

Il mondo dell'economia

- è un tema di forte impatto
- è importante per l'orientamento universitario
- consente agli studenti di studiare sistematicamente i potenziali sviluppi di un'ampia varietà di scenari

Liceo Matematico

offre agli studenti delle scuole secondarie superiori
corsi e laboratori nei quali

- ▶ sono sviluppate le relazioni tra la cultura scientifica e umanistica
- ▶ la matematica è denominatore comune
- ▶ Si interpretano fenomeni della realtà grazie alla collaborazione tra discipline
- ▶ Vengono utilizzate più recenti tecnologie

Liceo Matematico

- interconnessione tra scienza, tecnologia e cultura
- collaborazione tra il mondo della scuola, dell'università e della ricerca

Permettono di acquisire

- competenze per il futuro e per scegliere i percorsi universitari
- apprendimento efficace

Obiettivi XXI secolo

Creatività
pensiero Critico
Collaborazione
Comunicazione

gli studenti lavorano insieme per

- creare soluzioni
- comunicare le proprie soluzioni
- scoprire la strategia più efficace

Riferimenti normativi

In Italia il Ministero dell'Istruzione ha pubblicato le “Indicazioni Nazionali e Nuovi Scenari” ove gli obiettivi si riferiscono ai 17 obiettivi dell’**Agenda 2030** per uno sviluppo sostenibile, in particolare, l’**Obiettivo 4** dell’Agenda evidenzia

“Fornire un’educazione di qualità, equa ed inclusiva, e opportunità di apprendimento per tutti ”

Indicazioni Nazionali

La **matematica** fornisce strumenti per indagare e spiegare molti fenomeni del mondo che ci circonda, favorendo un **approccio razionale ai problemi** che la realtà pone e fornendo, quindi, un contributo importante alla costruzione di una cittadinanza consapevole (..) La matematica, tuttavia, permette anche di **sviluppare competenze trasversali** importanti attraverso attività che valorizzano i processi tipici della disciplina: In particolare, la matematica (...) contribuisce a sviluppare la **capacità di comunicare e discutere, di argomentare** in modo corretto, di comprendere i punti di vista e le argomentazioni degli altri.

(lo studente) saprà inquadrare le varie teorie matematiche studiate nel **contesto storico entro cui si sono sviluppate** e ne comprenderà il significato concettuale. Lo studente avrà acquisito una **visione storico-critica** dei rapporti tra le tematiche principali del pensiero matematico e il contesto filosofico, scientifico e tecnologico.

8

Vari livelli di interazione:

- Visione transdisciplinare dei saperi per la contestualizzazione delle idee e scoperte matematiche nel periodo storico
- Interazione di saperi per una riflessione metacognitiva
- il pensiero razionale come guida per interpretare la realtà (scelte sociali e scelte individuali)
- la teoria delle decisioni è un modo analitico e sistematico per affrontare i problemi
- La descrizione aneddotica per coinvolgere ed interessare gli allievi (approccio immediato e motivante, di scarsa ricaduta sul quadro formativo)

Competenze

- Consapevolezza dei diversi linguaggi: quotidiano, storico, economico, matematico/simbolico, grafico di vario tipo
- Capacità di cogliere i nessi tra diversi registri semantici
- Capacità nel problem solving: ragionamento adeguato al contesto e sviluppo di giudizio critico
- Capacità di argomentare ed esporre le proprie idee motivandole

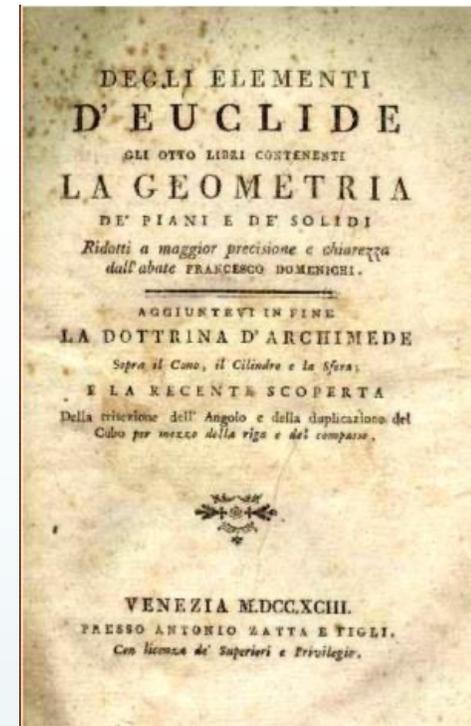
Metodologia

- Approccio costruttivista
- Role-playing simulato
- Partecipazione attiva per stimolare il pensiero laterale e l'intelligenza emotiva
- Docenti come mediatori culturali

Il percorso storico-geometrico

Gli “*Elementi*” di Euclide, scritti verso il 300 a.C

Nella geometria di Euclide gli oggetti geometrici, esclusi quelli **primitivi**, devono essere costruiti seguendo precise **regole**



I postulati:

- I. *Che si possa condurre una linea retta da un qualsiasi punto ad ogni altro punto*
- II. *E che una retta terminata si possa prolungare continuamente in linea retta*
- III. *E che si possa descrivere un cerchio con qualsiasi centro ed ogni raggio*

Compassi nel Rinascimento



Compasso di riduzione

Compasso per Ellisse di Leonardo da Vinci



Compasso da carteggio nautico



Compasso di divisione



Compasso sferico

Compasso di Mordente



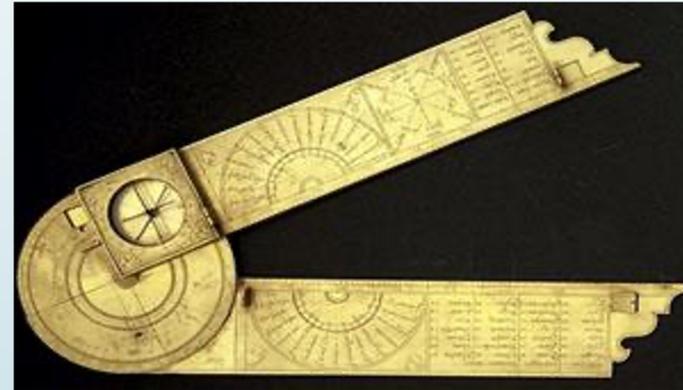
Compasso a tre punte



Compasso di proporzione



Compasso topografico

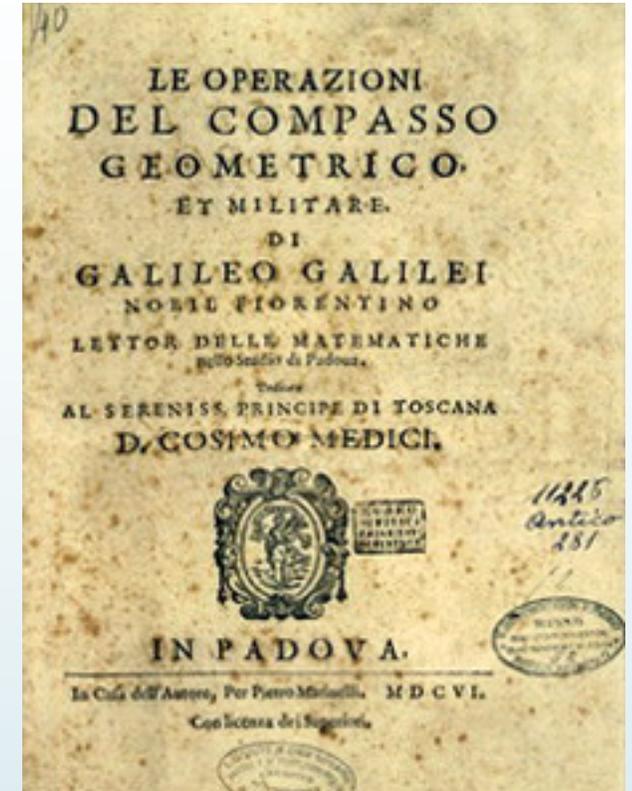


Compasso di Galileo

Nel 1606 pubblica *‘Le operazioni del compasso geometrico et militare’*.

Dedicato al principe Cosimo De Medici (1590-1621), futuro granduca di Toscana (1609-1621), il testo

- Illustra nel dettaglio l'uso dello strumento e le operazioni che con esso si possono eseguire
- Tace sulla costruzione delle scale, forse per proteggere la sua invenzione da possibili concorrenti

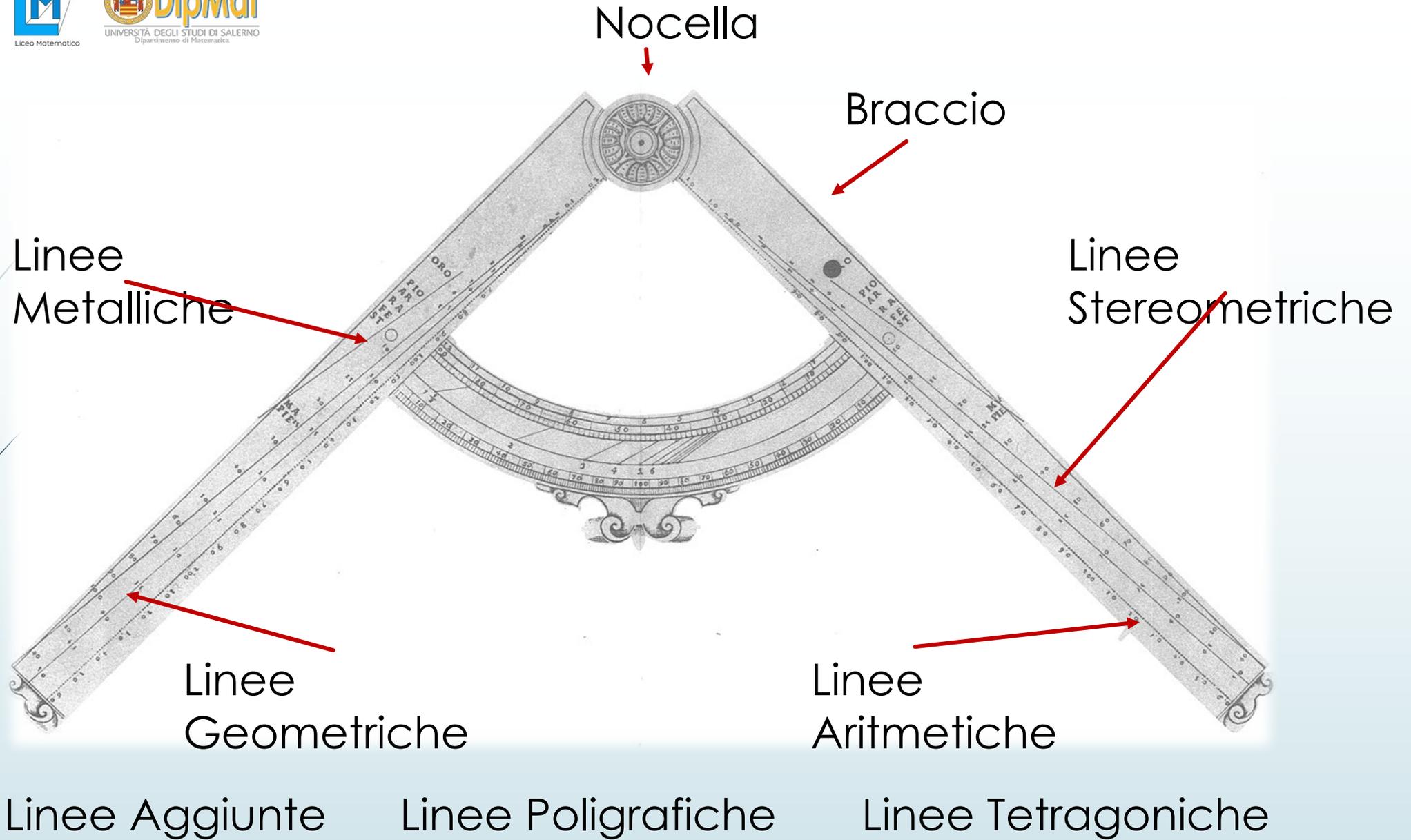


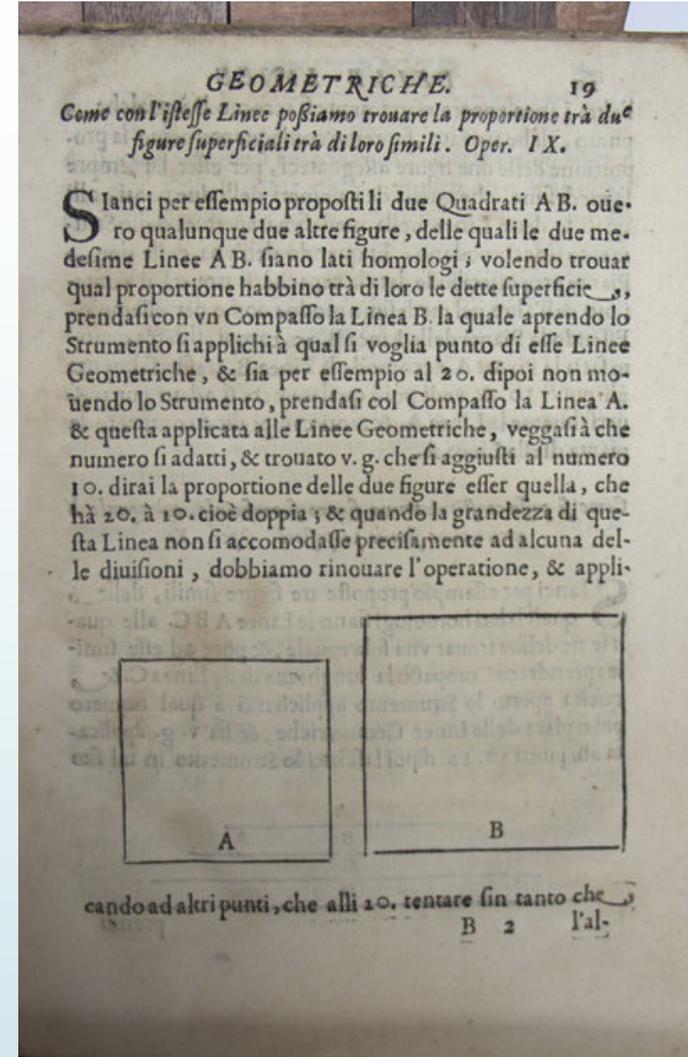
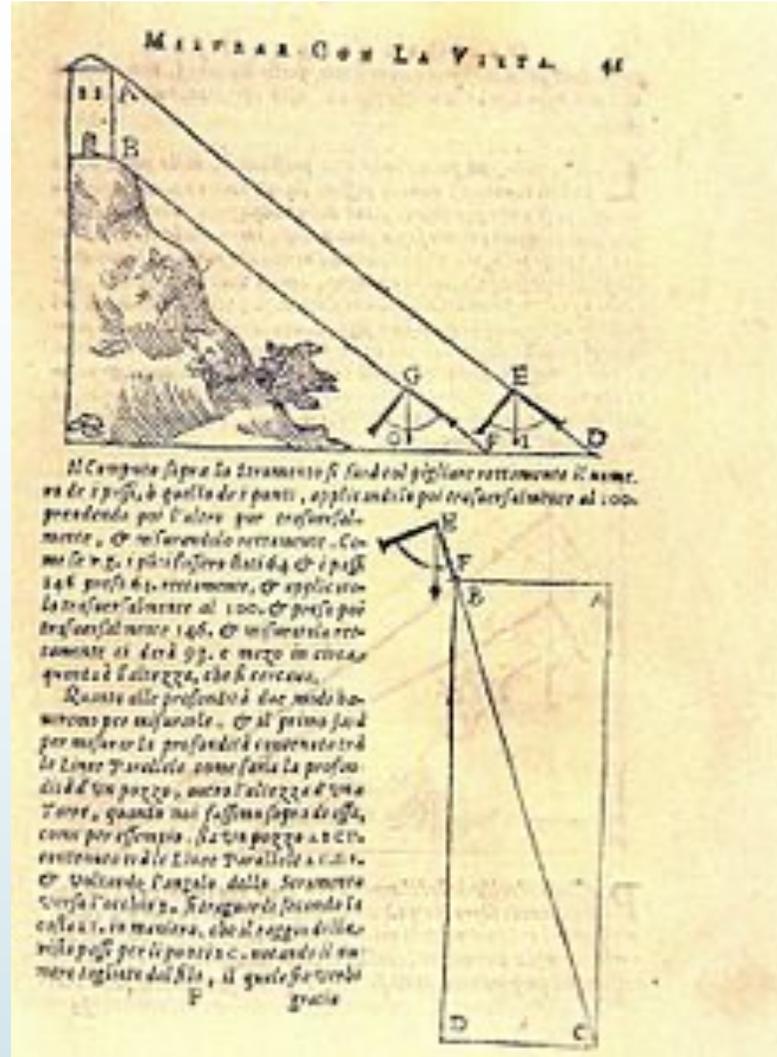
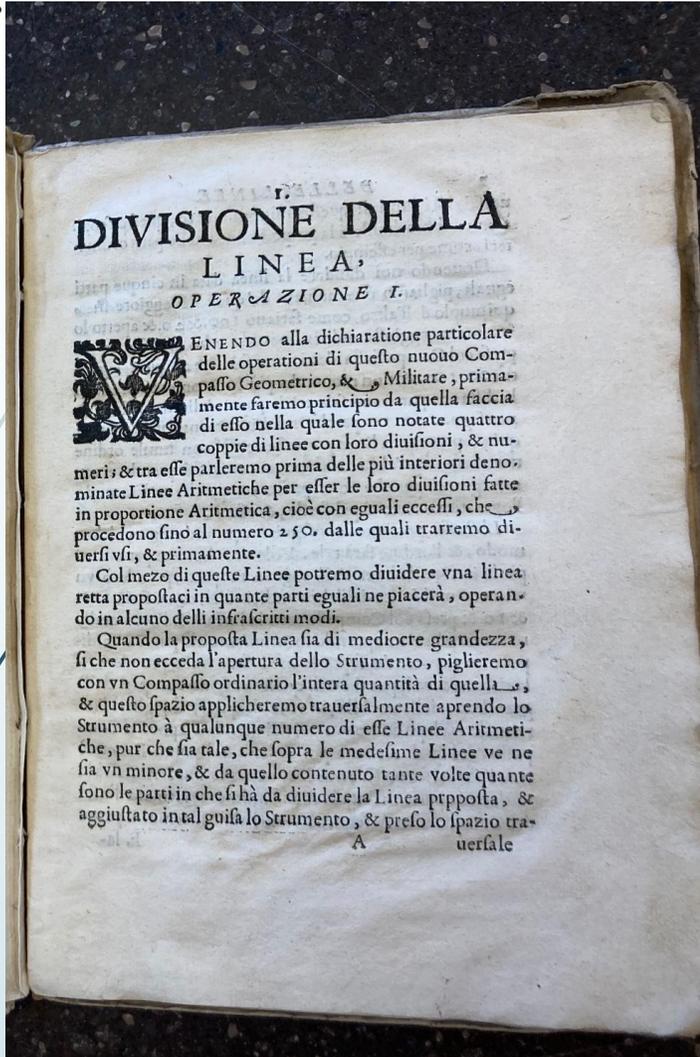
Compasso di Galileo

Il Compasso di Galileo rappresenta un'innovazione originale e insieme una sintesi dei numerosi tentativi, effettuati nel corso del Rinascimento, di elaborare uno strumento universale, che permettesse di eseguire agilmente calcoli aritmetici e operazioni geometriche

- calcolo degli interessi
- estrazione delle radici quadrate e cubiche,
- disegno dei poligoni
- calcolo di aree e volumi,
- misura dei calibri
- rilevamento del territorio.







Da Euclide a Mascheroni



Tutte le costruzioni geometriche effettuabili con riga e compasso possono essere fatte usando solo il compasso e possono essere composizioni delle operazioni elementari

- bisecare un dato arco di cerchio,
- sommare e sottrarre due segmenti dati,
- trovare il quarto proporzionale dati tre segmenti,
- trovare il punto di intersezione di due rette date, e i punti di intersezione tra una retta e un cerchio dati.

Il celebre matematico ed astronomo Delambre, segretario dell'Istituto francese per le scienze esatte, nel rapporto che fa all'Imperatore Napoleone sui progressi della scienza, così parlò di Mascheroni e la sua opera:

“La geometria antica non ammetteva nelle sue dimostrazioni se non quello che può eseguirsi mediante la riga ed il compasso. Mascheroni più severo ancora volle escludere la riga. Vi è certamente da rimanere grandemente meravigliati del gran numero di nuove ed acutissime proposizioni ch'Egli ha saputo trovare in un argomento apparentemente esaurito. I suoi principali teoremi erano stati portati in Francia col trattato di Campoformio dal vincitore e pacificatore dell'Italia. Nacque nei dotti francesi il desiderio di conoscere per intero l'opera di Mascheroni e ben tosto ne fu pubblicata la traduzione”.

A Bonaparte l'Italico

*Io pur ti vidi con l'invitta mano,
Che parte i regni, e a Vienna intimò pace,
Meco divider con attento guardo*

Il curvo giro del fedel compasso.

*E te pur vidi aprir le arcanе cifre
D'ardui problemi col valor d'antico*

Geometra maestro, e mi sovvenne

Quando l'Alpi varcasti Annibal novo

Per liberar tua cara Italia, e tutto

Rapidamente mi passò davanti

L'anno di tue vittorie, anno che splende

Nell'abisso de' secoli qual sole.

Segui l'impresa, e coll'invitta mano

Guida all'Italia tua liberi giorni.



Napoleone e il compasso

Napoleone Bonaparte fu anche un grande matematico e proprio la matematica lo aiutò nella carriera militare.

Napoleone in battaglia era solito utilizzare i “compassi da campo” per trovare sempre la posizione centrale.

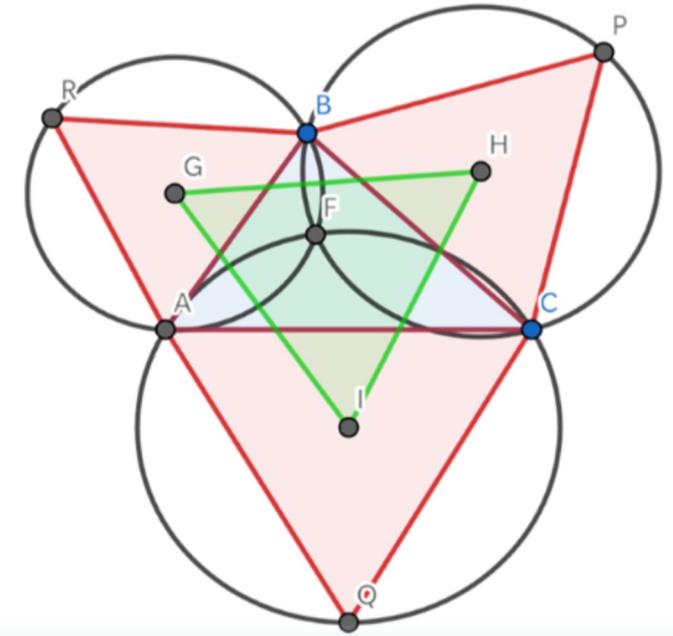
La determinazione di tale punto era fondamentale per gestire le strategie di assalto, ma durante una battaglia poteva essere estremamente arduo trovarlo attraverso complessi calcoli angolari, non era invece assolutamente difficile affidarsi ai “compassi da campo” ed ottenerlo graficamente partendo dal

Teorema di Napoleone



Teorema di Napoleone:

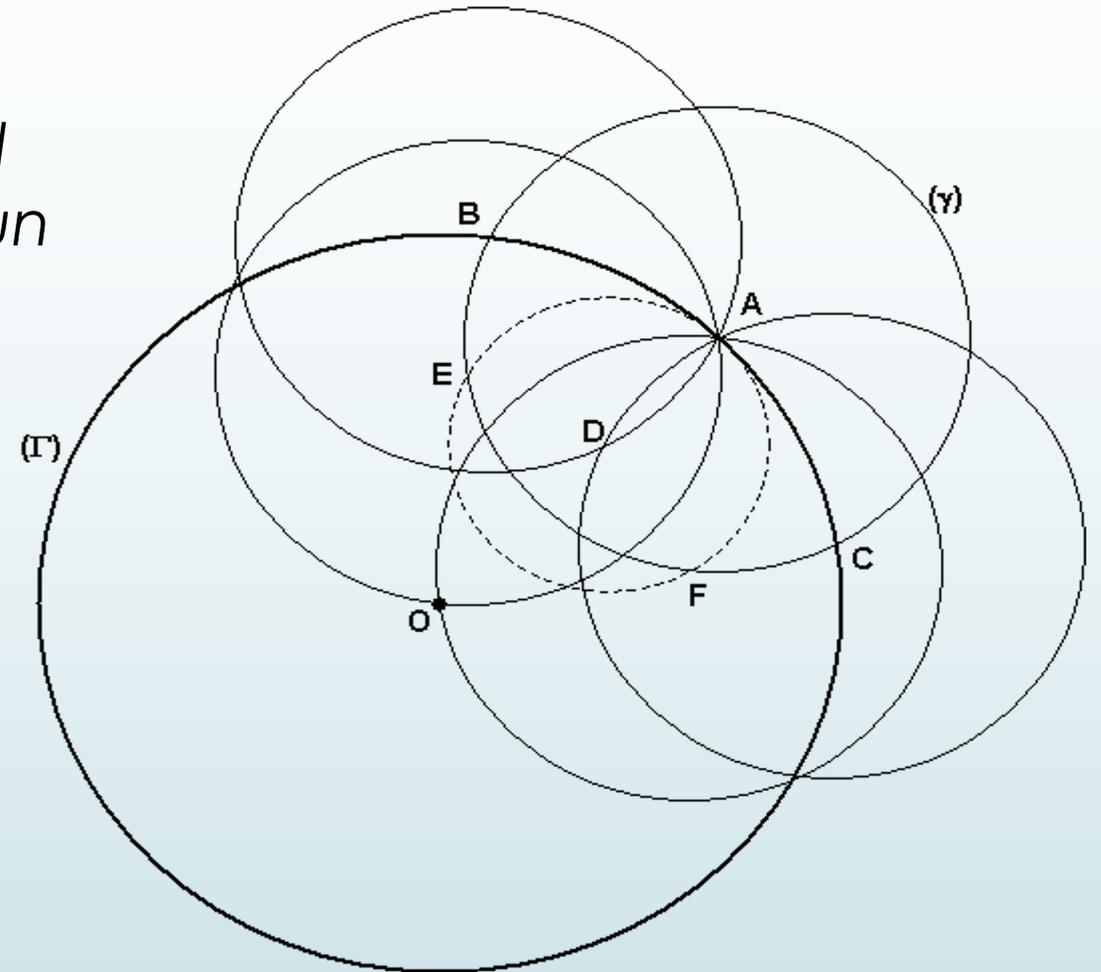
“i baricentri dei triangoli equilateri, costruiti esternamente sui lati di un triangolo qualsiasi, formano un triangolo equilatero”

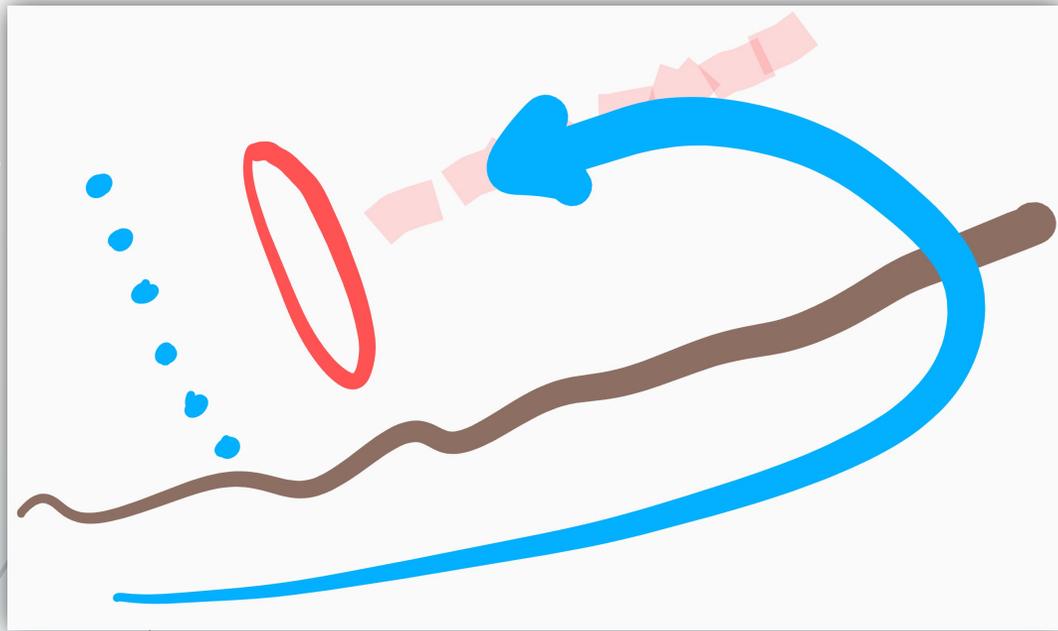


La dimostrazione del teorema porta alla determinazione della posizione geometrica del punto di Fermat-Torricelli.

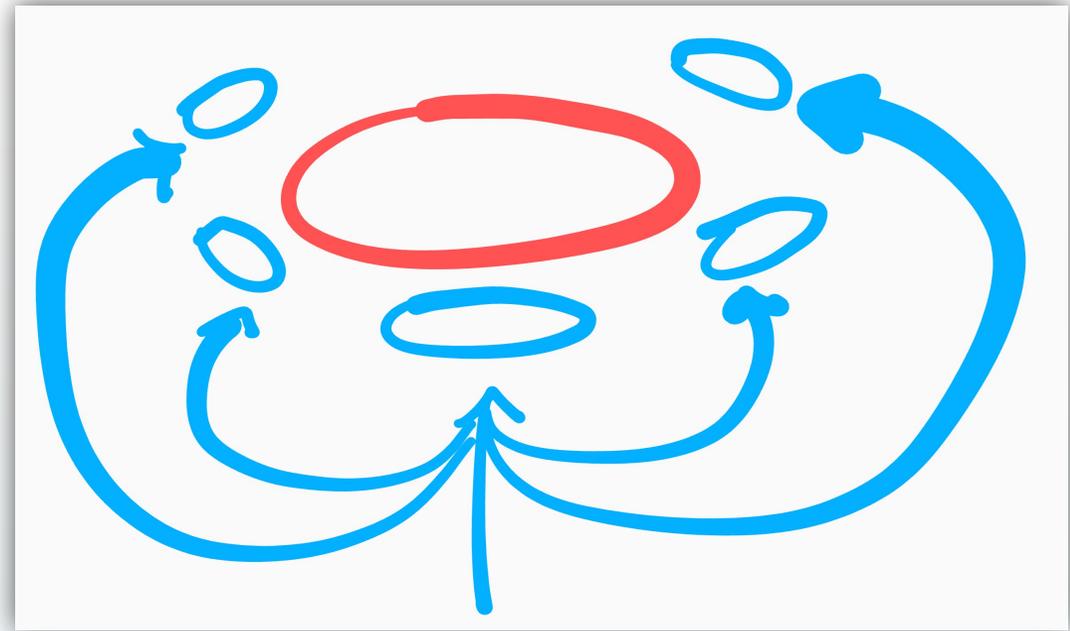
Problema di Napoleone:

“determinare con il solo compasso il centro (che si suppone non noto) di un cerchio dato”

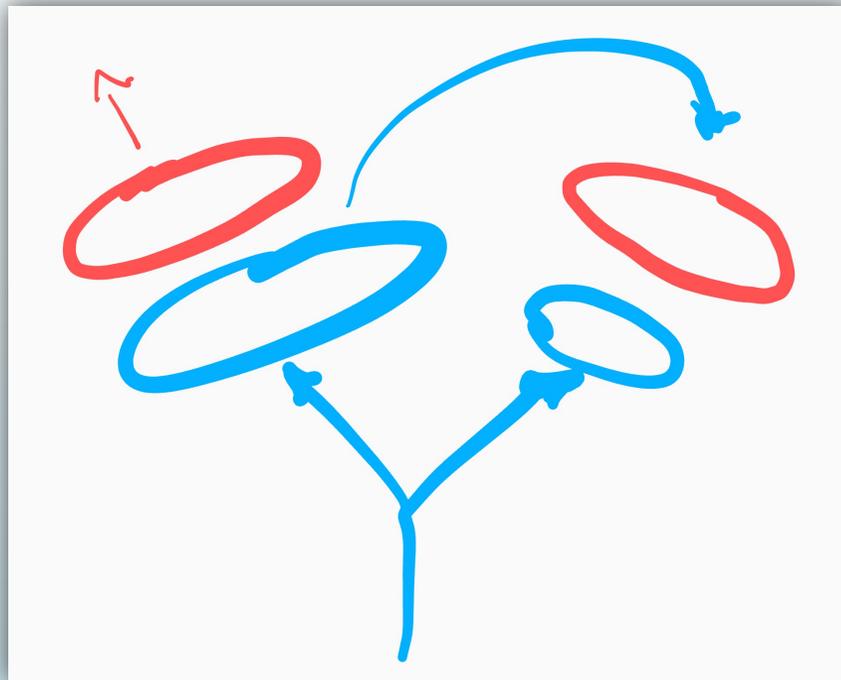




Marengo
Ulm



Austerlitz



Montenotte

Waterloo

Il percorso storico-geometrico si arricchisce della Teoria delle Decisioni

Assunzioni di base

Razionalità individuale: Gli esseri umani sono esseri razionali, sempre alla ricerca della migliore alternativa in un insieme di scelte possibili in modo che ogni giocatore massimizzi la sua utilità.

Stabilità: tutti i giocatori “rispetteranno” un dato profilo di strategia $\mathbf{x} = (\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_n)$ se è una scelta massimizzante del profitto del giocatore i quando il resto dei giocatori sceglie esattamente il profilo dato. Nessun giocatore vuole deviare da \mathbf{x} .

Problema di localizzazione ottima nel piano

- I consumatori sono distribuiti nel piano (sottoinsieme compatto)
- Ci sono n venditori già posizionati nel piano
- Un nuovo negozio vuole trovare la posizione ottima per massimizzare la quota di mercato (consumatori) che può raggiungere.

I modelli di localizzazione competitivi

Alcune strutture sono già presenti sul mercato ed una nuova struttura competerà per la quota di mercato.

Esistono due approcci principali per stimare e analizzare la quota di mercato catturata da strutture in funzione della loro ubicazione.

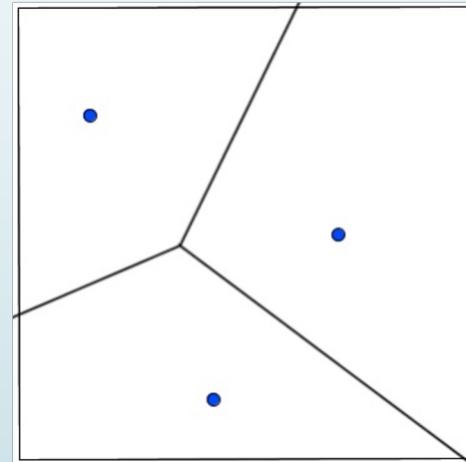
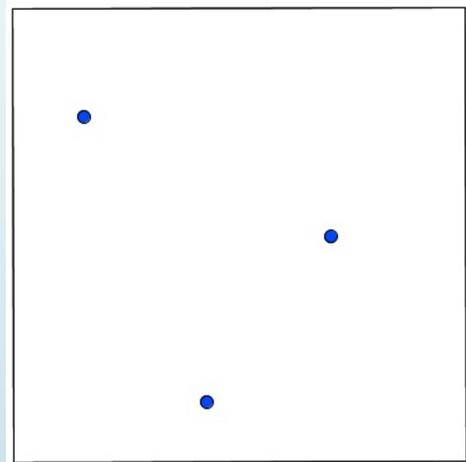
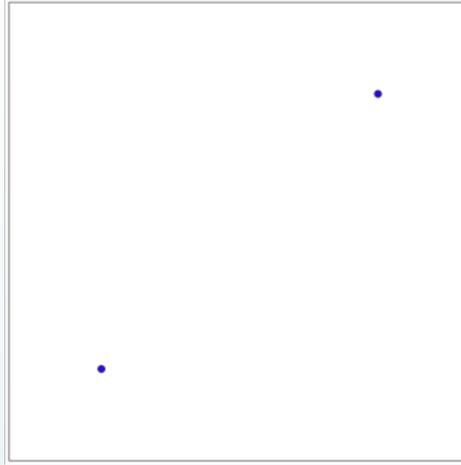
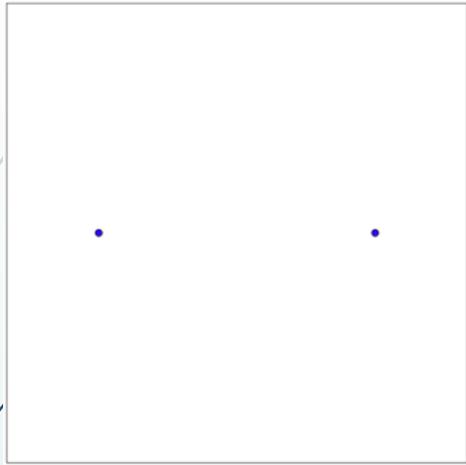
- Il primo approccio: Hotelling - i clienti patrocinano la struttura più vicina
- Il secondo approccio: Huff - la probabilità che un cliente usufruisca di una struttura è proporzionale all'attrattività della struttura e inversamente proporzionale alla distanza.

Basic Location Model

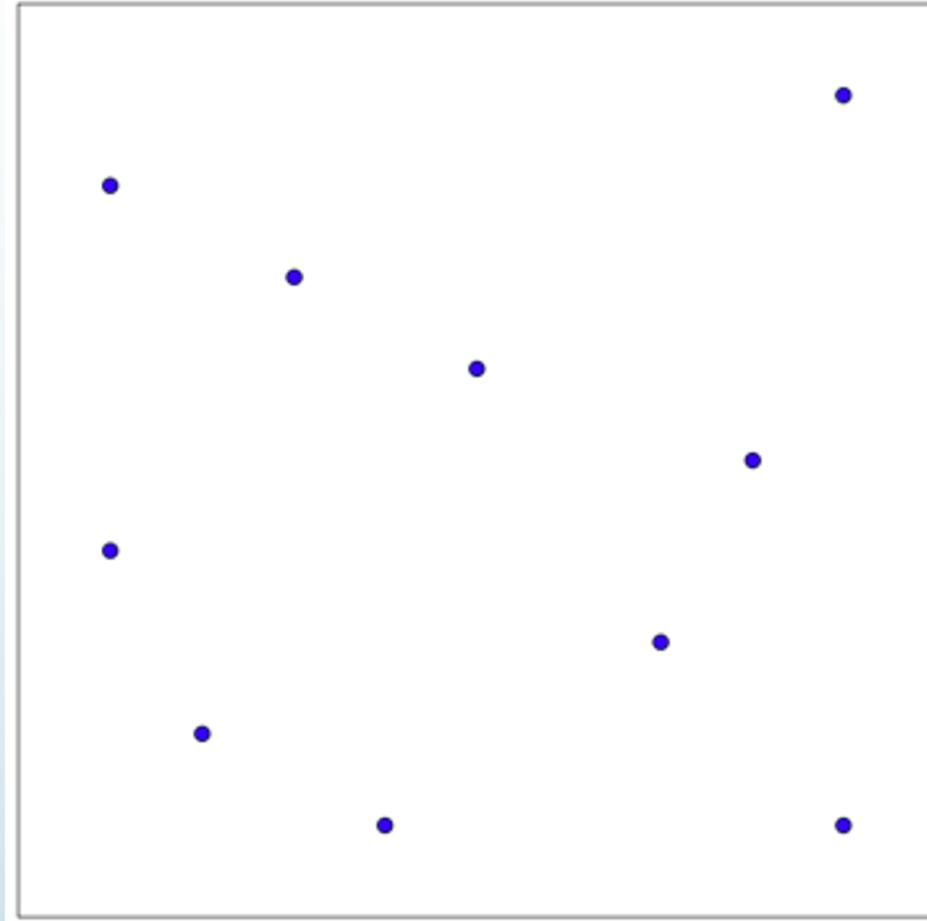
Il modello è definito come segue:

- I consumatori sono distribuiti secondo una misura λ su uno spazio metrico Borel compatto $(S ; \lambda)$ con sottoinsieme S compatto di \mathbb{R}^2 .
- Un insieme finito $K = \{1, \dots, k\}$ di rivenditori ha localizzato le proprie strutture su S .
- Un nuovo rivenditore vuole massimizzare la sua quota di mercato dopo aver individuato una nuova struttura, a seconda solo della distanza.

Approccio Geometrico



Approccio Geometrico



Voronoi

Sullo spazio S è definita una tassellazione:

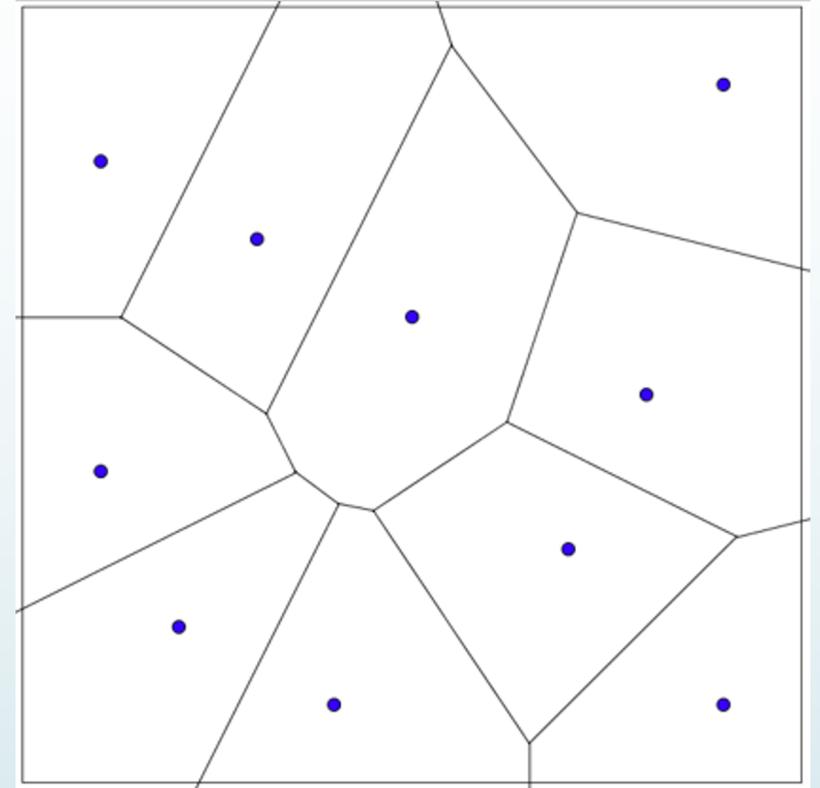
- Sia $P_K := \{p_1, \dots, p_k\} \subset S$ un insieme finito di punti in S dove i rivenditori hanno appena aperto un negozio,
- $V_K(p_k) := \{y \in S : d(y, p_k) \leq d(y, p_j) \text{ per ogni } p_j \in P_K\}$ è la tassellazione di Voronoi di S indotta da P_K
- La cella $V_K(p_k)$ contiene tutti i punti la cui distanza da p_k non è maggiore della distanza dagli altri punti in P_K .

Due celle di Voronoi, $V_K(p_k)$ e $V_K(p_j)$, sono adiacenti se essi condividono un bordo, e p_k è confinante con p_j e viceversa.

Poligono di Voronoi

Sul sottoinsieme compatto S di R^2 si definisce la distanza Euclidea.

La regione di dominanza è chiamata *poligono di Voronoi* associato a p_k , e la partizione $V_K (P_K)$ è il diagramma di Voronoi generato da P_K . I bordi dei poligoni di Voronoi in R^2 sono segmenti.

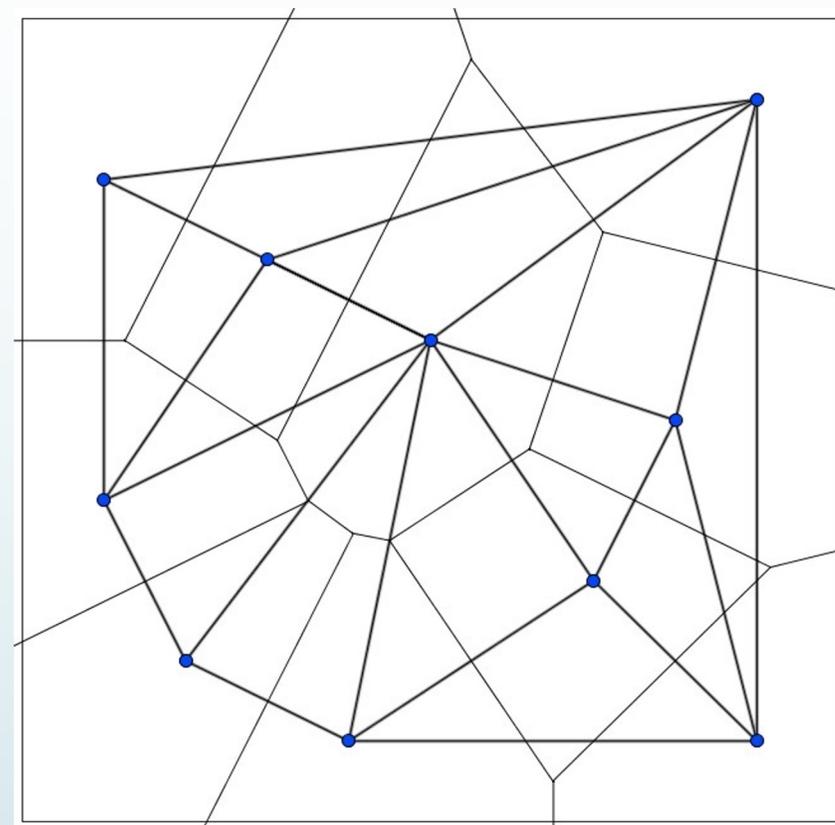


il payoff dei giocatori

Triangolazione di Delaunay

La triangolazione di Delaunay, $DT(P_K)$, di un insieme di punti P_K è la triangolazione tale che nessun punto di P_K è interno alla circonferenza circoscritta di ogni triangolo di $DT(P_K)$. I bordi $DT(S)$ sono chiamati *bordi di Delaunay*.

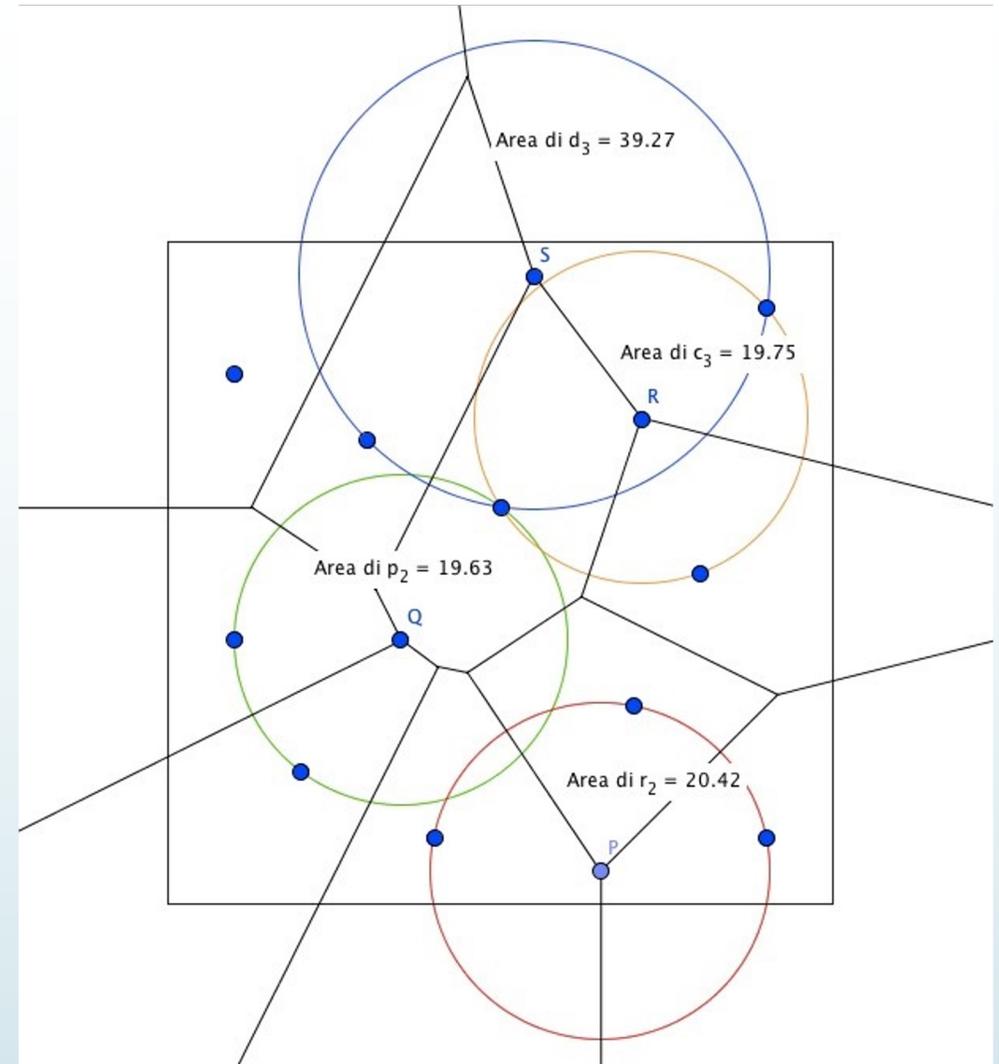
Due punti di S sono collegati da un bordo di Delaunay se e solo se le loro regioni di Voronoi sono adiacenti.



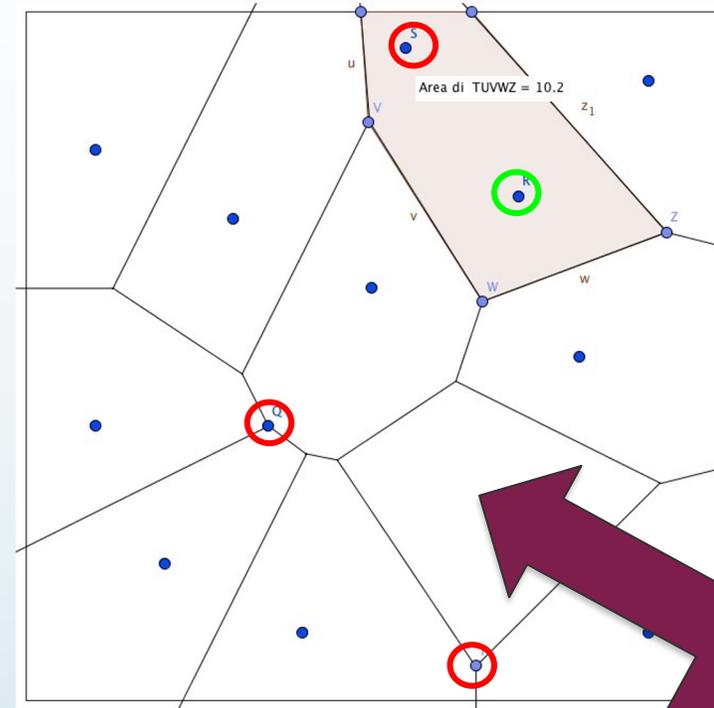
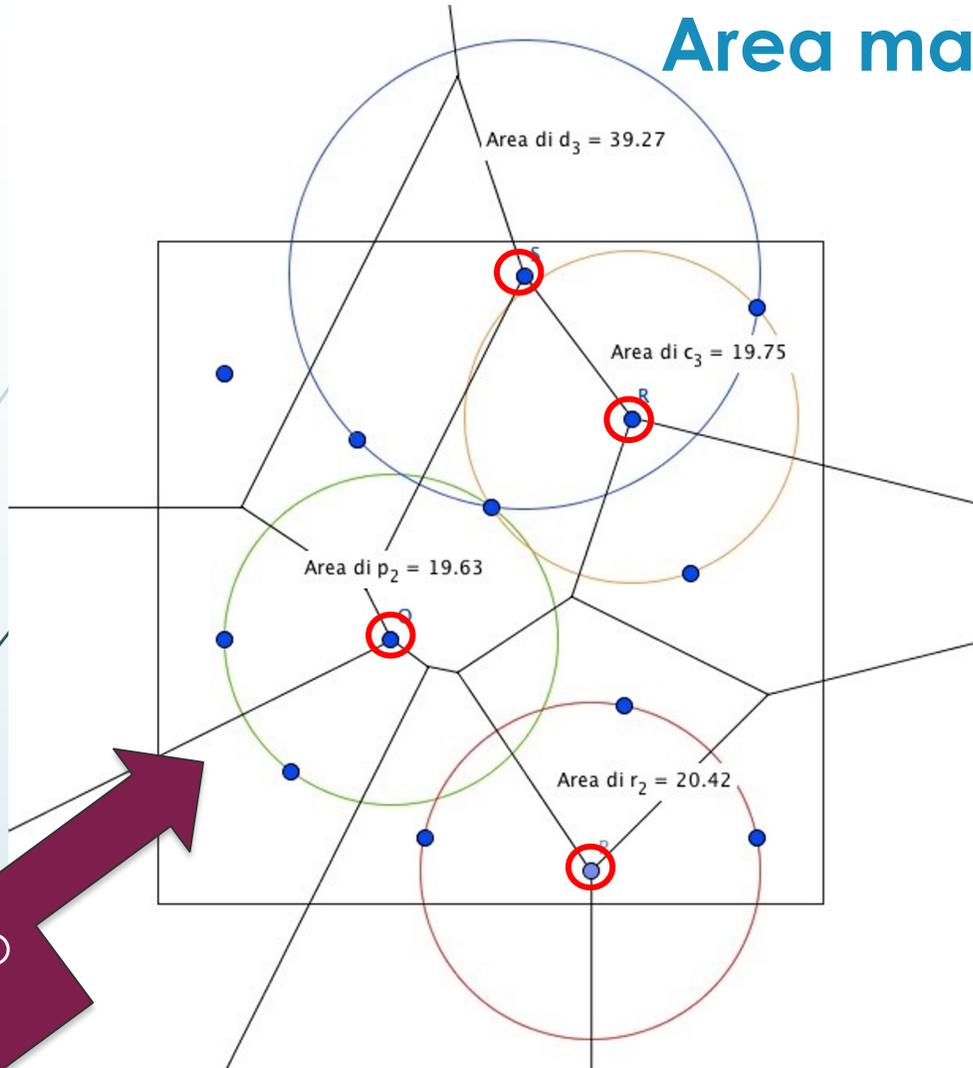
Cerchio massimo

Per posizionare il nuovo negozio che abbia regione di dominanza massima troviamo la circonferenza circoscritta ai triangoli di Delaunay che:

- Abbia area massima,
- Non contenga punti di P_K al suo interno,
- Non c'è altro cerchio con raggio strettamente maggiore contenuto interamente in S



Area massima

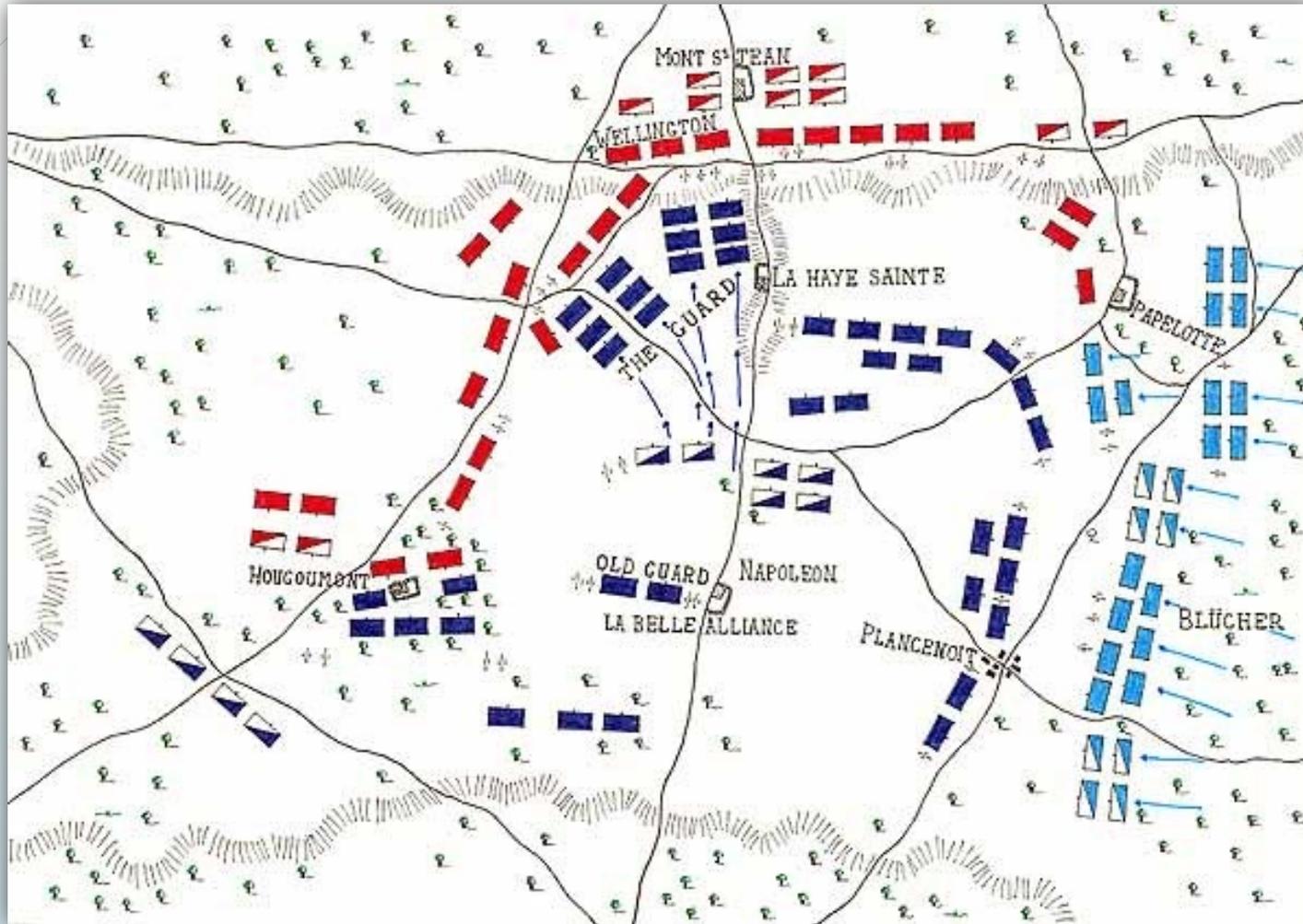


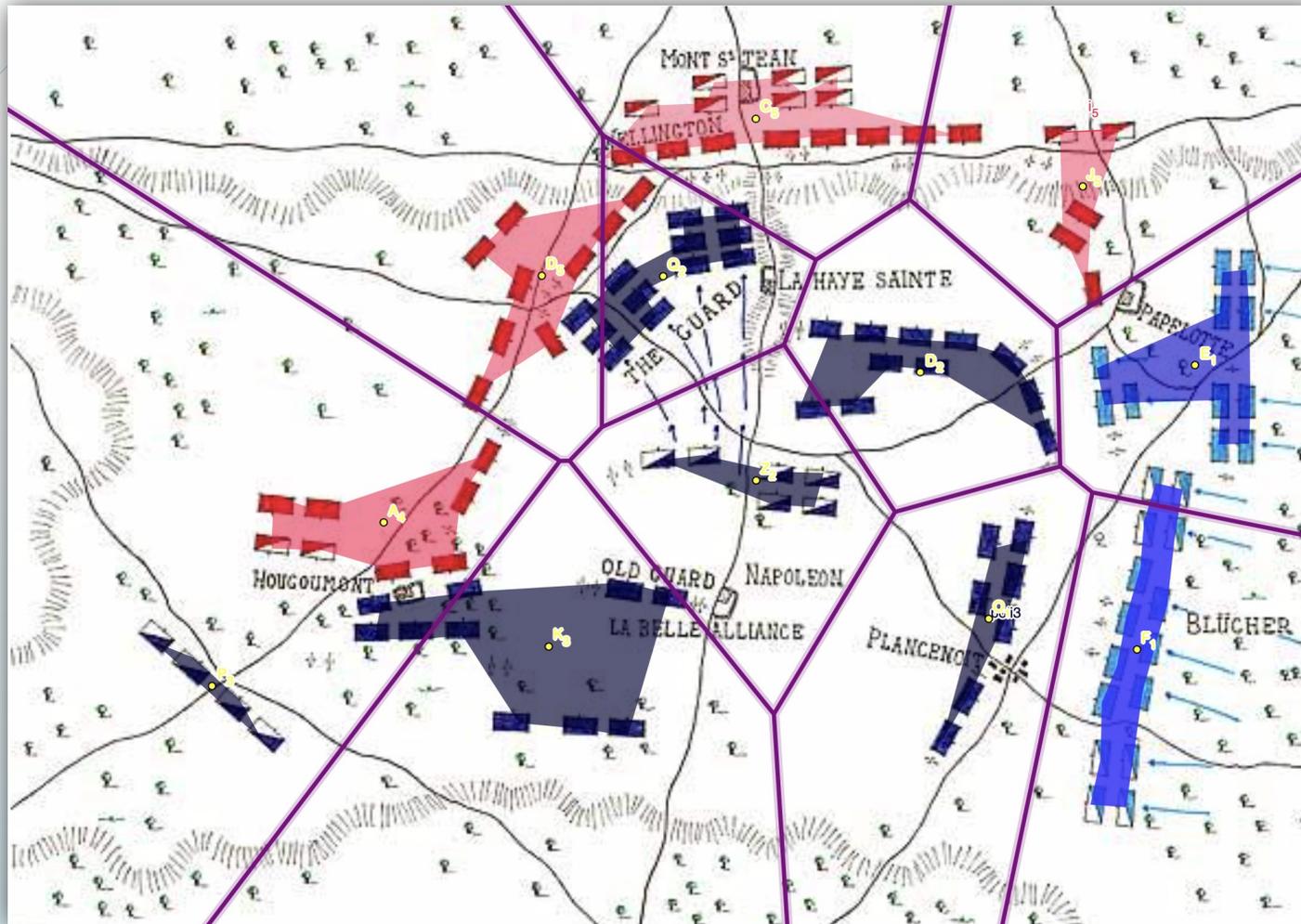
PROBLEMA DI POSIZIONAMENTO

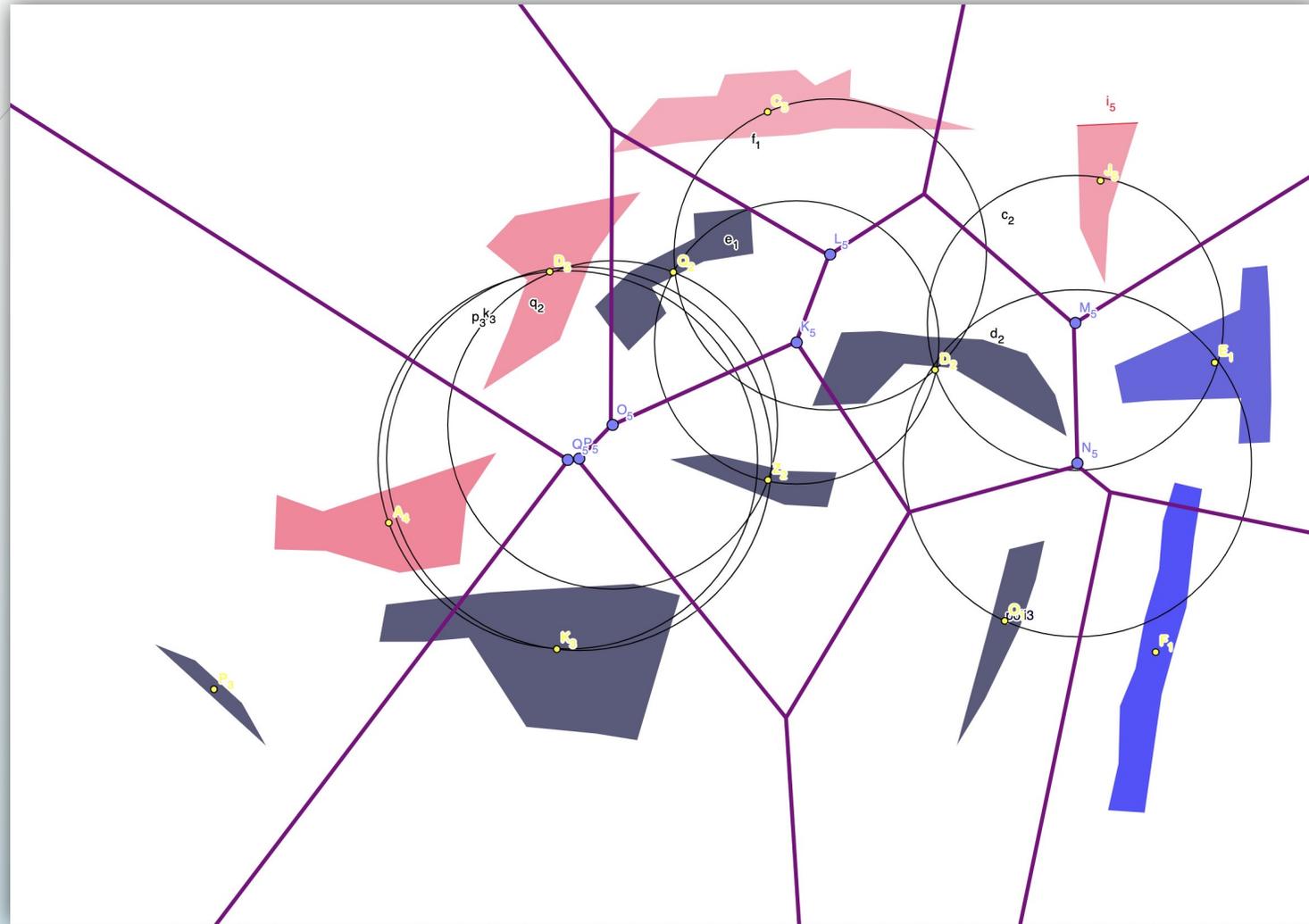
LA RISPOSTA CON GEOMETRIA CON SOFTWARE DI GEOMETRIA DINAMICA

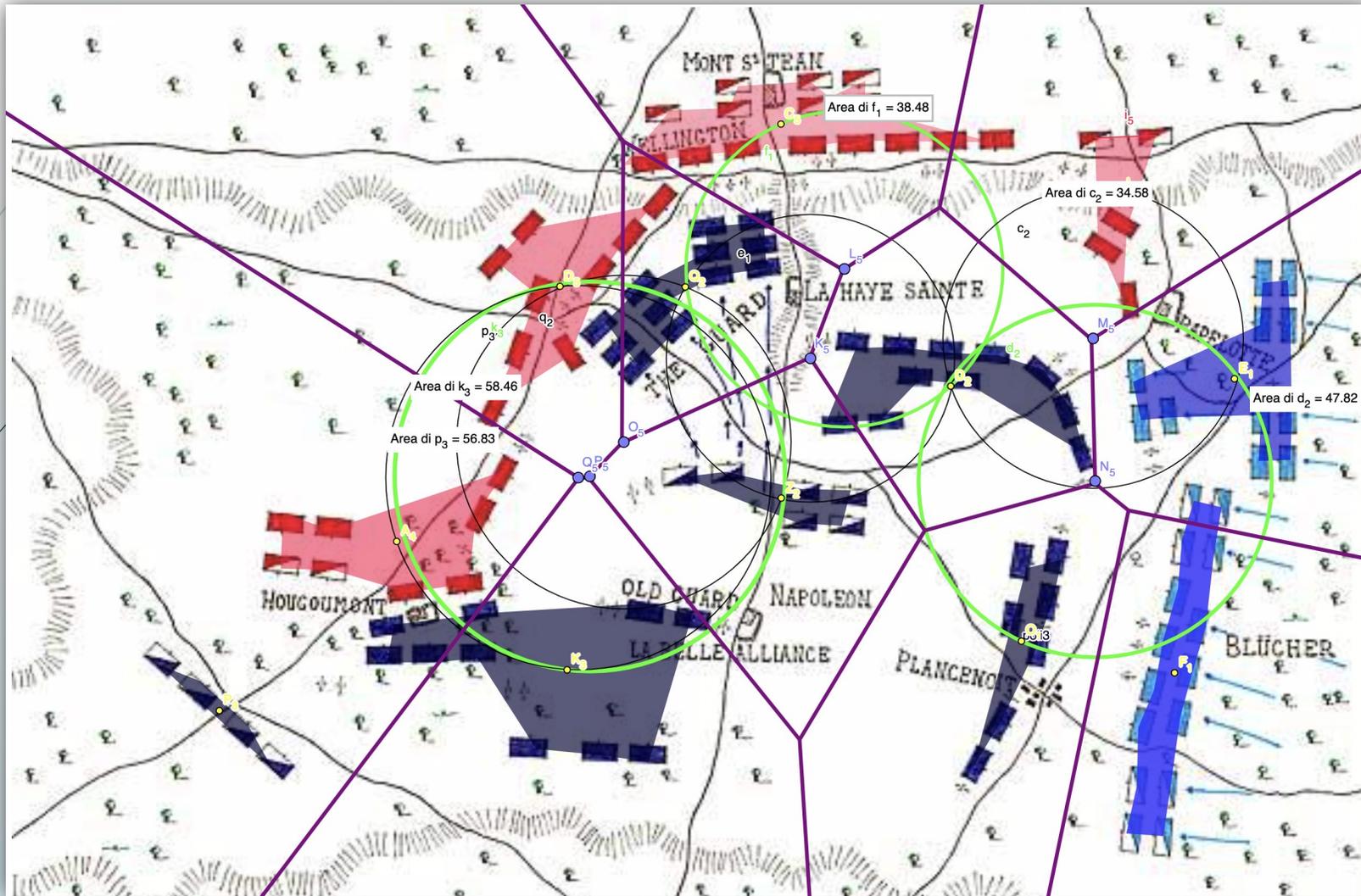
Napoleone...

...Analizziamo Waterloo









Conclusioni

- La Teoria dei Giochi risponde alla necessità di spiegare situazioni di conflitto o interazioni strategiche.
- Nella narrazione analitica degli eventi la matematica è lo strumento principale per la formalizzazione di modelli teorici che diventano chiavi universali per l'analisi delle relazioni tra agenti.
- Analizziamo alcuni importanti eventi storici, riconoscendo gli elementi essenziali della storia per ricostruire la narrazione analitica e individuare l'equilibrio del modello.
- ... Continua...



Università
degli Studi
di Ferrara

Dipartimento
di Matematica
e Informatica



Liceo Matematico



DipMat

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO
Dipartimento di Matematica

grazie

